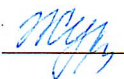


муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

Лиховская средняя общеобразовательная школа

Рассмотрена на
заседании
протокол № 1 от
22.08.2023г
руководитель ШМО
 Н.Э. Нарожнова

Согласовано с МС
22.08.2023г

Председатель МС
 И.В. Журавлева

Принята педагогическим
Советом
Протокол № 1 от 22.08.2023г



Рабочая программа

по внеурочной деятельности «Мир мультимедиа»

классы 6 «А», 6 «Б»

количество часов в год – 34, в неделю – 1

Составитель: Моисеева И.В.

х. Лихой

2023 – 2024 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа по внеурочной деятельности «Мир мультимедиа» для учащихся 6 «А», 6 «Б» класса составлена на основе основной образовательной программы основного общего образования МБОУ Лиховской СОШ, учебного плана МБОУ Лиховской СОШ на 2023– 2024 учебный год в рамках реализации ФГОС для основного общего образования, годового календарного учебного графика МБОУ Лиховской СОШ. Рабочая программа составлена с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта.

В соответствии с учебным планом программа рассчитана на 1 час в неделю, 34 учебные недели в год. В соответствии с годовым календарным графиком и расписанием занятий в МБОУ Лиховской СОШ на 2023-2024 учебный год рабочая программа реализуется за 34 учебных часа и обеспечит рациональное распределение учебного материала.

Срок реализации программы – 1 год.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Личностные образовательные результаты:

- широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества; готовность и способность учащихся к саморазвитию и реализации творческого потенциала
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- интерес к информатике и ИКТ, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- основы информационного мировоззрения – научного взгляда на область информационных процессов в живой природе, обществе, технике как одну из важнейших областей современной действительности;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к самостоятельным поступкам и действиям, принятию ответственности за их результаты; готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- способность к избирательному отношению к получаемой информации за счет умений ее анализа и критичного оценивания; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей

информационной среды;

- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные образовательные результаты.

Основные метапредметные образовательные результаты, достигаемые в процессе пропедевтической подготовки школьников в области информатики и ИКТ:

- уверенная ориентация учащихся в различных предметных областях за счет осознанного использования при изучении школьных дисциплин таких общепредметных понятий как «объект», «система», «модель», «алгоритм»;
- владение умениями организации собственной учебной деятельности, включающими: целеполагание как постановку учебной задачи на основе соотнесения того, что уже известно, и того, что требуется установить; планирование – определение последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата, разбиение задачи на подзадачи, разработка последовательности и структуры действий, необходимых для достижения цели при помощи фиксированного набора средств; контроль – интерпретация полученного результата, его соотнесение с имеющимися данными с целью установления соответствия или несоответствия (обнаружения ошибки); коррекция – внесение необходимых дополнений и корректив в план действий в случае обнаружения ошибки; оценка – осознание учащимся того, насколько качественно им решена учебно-познавательная задача;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;
- широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом, звуком и графикой в среде соответствующих редакторов; хранение и обработка информации; поиск, передача и хранение информации),
- владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умение правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме; умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при

выполнении проекта; умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИК.

Предметные образовательные результаты.

Учащиеся должны знать:

- возможности графического редактора и назначение управляющих элементов;
- особенности растровой графики;
- графические объекты-примитивы;
- технологию создания и редактирования графических объектов.
- назначение и функциональные возможности PowerPoint;
- объекты и инструменты PowerPoint;
- этапы создания презентации;
- технологию работы с каждым объектом презентации.
- Учащиеся должны уметь:
- создавать и редактировать любой графический объект;
- осуществлять действия с фрагментом и с рисунком в целом;
- создать слайд;
- изменить настройки слайда;
- создать анимацию текста, изображения;
- вставить в презентацию звук и видеоклип;
- создать презентацию из нескольких слайдов.
- знают виды компьютерной графики, их функциональные, структурные и технологические особенности;
- умеют эффективно использовать аппаратное и программное обеспечения компьютера при работе с растровой компьютерной графикой;
- владеют способами работы со средой Adobe Photoshop;
- знают принципы построения, обработки и хранения изображений с помощью компьютера;
- владеют системой базовых знаний для создания и редактирования растрового изображения;
- приобретают навыки обработки изображений, создания растровых рисунков;
- вырабатывают навыки коллективной работы над совместным графическим проектом
- создавать мультфильмы и форматировать фото и видеосюжеты.

Учебно-тематический план

№ п/п	Наименование разделов и тем	Кол-во часов
1	Модуль 1. Создание презентаций в среде PowerPoint.	13
2	Модуль 2. Компьютерная графика	14
3	Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Movie Maker	7
	Итого	34

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№	Тема занятия	Количество часов	Тип занятия	Виды деятельности	Дата	
					План	Факт
Модуль 1. Знакомство с векторной графикой.						
1	Познакомься - художник Paint!	1	Комбинированный. Практическая работа.	Практическое занятие, знакомство с инструментами программы, создание рисунка.	05.09.2023	
2	На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучения предназначения клавиш, практическая работа по созданию витражей на компьютере.	12.09.2023	
3	На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Преобразования формы.Рисуем.	1	Комбинированный. Практическая работа.	Дополнительные возможности клавиш, изучение и преобразование форм, создание рисунка, с учётом полученных знаний.	19.09.2023	
4	Исправляем ошибки художника. Корректировка элементов рисунка	1	Комбинированный. Практическая работа.	Исправление ошибок на ранее созданных рисунках, работа в парах.	26.09.2023	
5	Векторная графика	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение материальной части векторной графики, разбор теории по векторной графике. Изучение программ, для векторной графики.	03.10.2023	
6	Создание векторного изображения	1	Комбинированный. Практическая работа.	Апробация разных векторных программ, создание векторных рисунков, в этих программах.	10.10.2023	
7	Знакомство с программой Office Picture Manager	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение программы, сравнение её с аналогичными программами, изучение инструментария.	17.10.2023	
8	Коллаж, фотомонтаж и Office Picture Manager	1	Комбинированный.	Обработка и монтирование фото в данной программе,	24.10.2023	

			Практическая работа.	практическое занятие.		
9	Снимок без фотоаппарата. Print Screen - помощник фотографа	1	Комбинированной. Практическая работа.	Изучение для чего служит клавиша, как сделать скриншот, обработка скриншота.	07.11.2023	
10	Удивительные возможности сканера. Сканогрaмма	1	Комбинированной. Практическая работа.	Теоретическое занятие, о характеристиках сканера, виды сканеров. Практическое занятие по снятию и обработке скан копии.	14.11.2023	
11	Анимация и её последствия. Создаём движение	1	Комбинированной. Практическая работа.	Изучение анимированных картинок и сюжетов, практическое занятие по созданию простейшей анимации.	21.11.2023	
12	Зачётная работа по теме «Компьютерная графика»	1	Комбинированной. Практическая работа.	Создание проекта на тему : «Анимированная открытка»	28.11.2023	
13	Дополнительно. Рисунки символами	1	Комбинированной. Практическая работа.	Изучение символов, создание с помощью символов рисунка.	05.12.2023	
Модуль 2. Создание презентаций в среде PowerPoint						
14	Мультимедиа технологии. Что такое презентация	1	Комбинированной. Практическая работа.	Изучение программы для презентаций, рассмотрение инструментария программы.	12.12.2023	
15	Создадим презентацию, напишем рассказ. Вставка текста на слайд.	1	Комбинированной. Практическая работа.	Создание слайдов в программе. Написание текста, вставка его в слайд.	19.12.2023	
16	Наведём красоту и порядок. Требования к тексту и заголовкам.	1	Комбинированной. Практическая работа.	Теоретическое занятие по правилам оформления текста. Практическое занятие по оформлению текста.	26.12.2023	

17	Как привлечь внимание. Рисунки на слайдах	1	Комбинированный. Практическая работа.	Разбор теории по созданию рисунков на слайде, инструментарий для создания рисунков, вставка рисунков на слайд.	09.01.2024	
18	Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков	1	Комбинированный. Практическая работа.	Редактирование рамок на слайдах и на картинках, разбор способов сжатия больших фото и картинок.	16.01.2024	
19	Использование анимации на слайдах презентации	1	Комбинированный. Практическая работа.	Повторение создания анимированных картинок, вставка анимации в презентацию.	23.01.2024	
20	Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение что такое гиперссылка, вставка гиперссылок в презентацию.	30.01.2024	
21	Слайд - фильм. Смена слайдов по времени	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение инструментария для смены слайдов. Практическая работа по созданию презентации со сменой слайдов.	06.02.2024	
22	Смотрим и слушаем. Музыкальное сопровождение презентации	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение звуковых форматов, которые поддерживает программа. Практическая работа по вставке звуковых файлов в презентацию.	13.02.2024	
23	Настройка показа презентации	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение настроек программы. Презентация созданных проектов.	20.02.2024	
24	Мультфильмы своими руками	1	Комбинированный. Практическая работа.	Творческий проект создание мультфильма по сценарию.	27.02.2024	
25	Обработка рисунков для web и презентаций	1	Комбинированный. Практическая работа.	Изучение программ для обработки изображений.	05.03.2024	

			ская работа.			
26	Мультзачёт. Подготовка проекта	1	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Доработка проекта по созданию мультфильма.	12.03.2024	
27	Мультзачёт. Защита проекта	1	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Защита проекта.	19.03.2024	
Модуль 3 Создание фильмов с помощью киностудии Windows Live Movie Maker						
28	Создание фильмов. Сценарий и монтаж	2	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Разбор сценария для будущего фильма. Изучение программ для монтажа фильма. Изучение инструментария.	02.04.2023 09.04.2023	
29	Создание фильмов. Текстовое сопровождение	1	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Монтаж сюжетов. Создание текстового сопровождения.	16.04.2023	
30	Создание фильмов. Кино и музыка	2	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Наложение музыки сверху основного звука, и вместо основного звука.	23.04.2023 07.05.2023	
31	Кинозачёт. Подготовка проекта	1	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Доработка проекта.	14.05.2024	
32	Кинозачёт. Защита проекта	1	Комбини рованны й. Практиче ская работа.	Защита проекта	21.05.2024	
	ИТОГО	34				